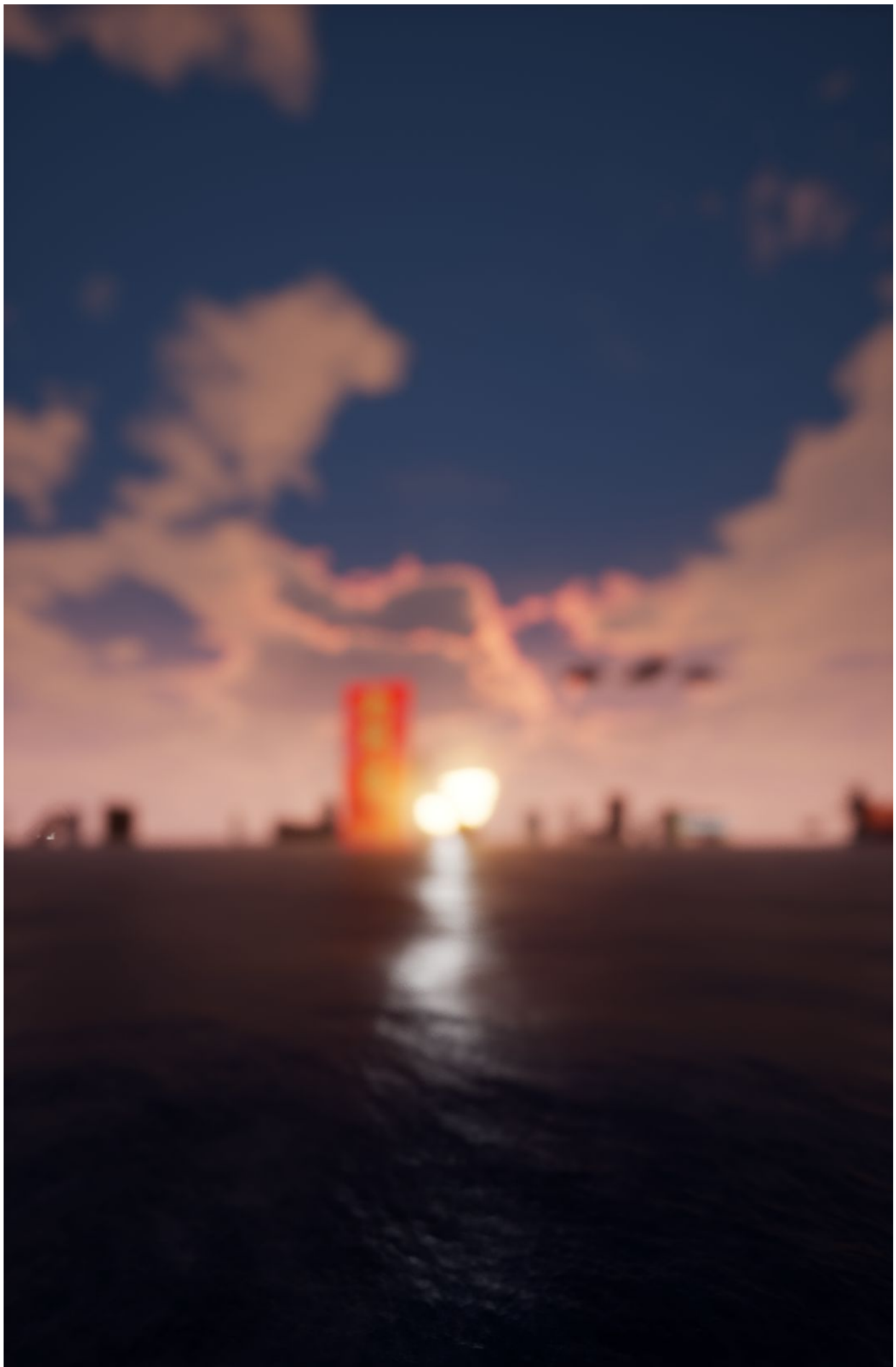


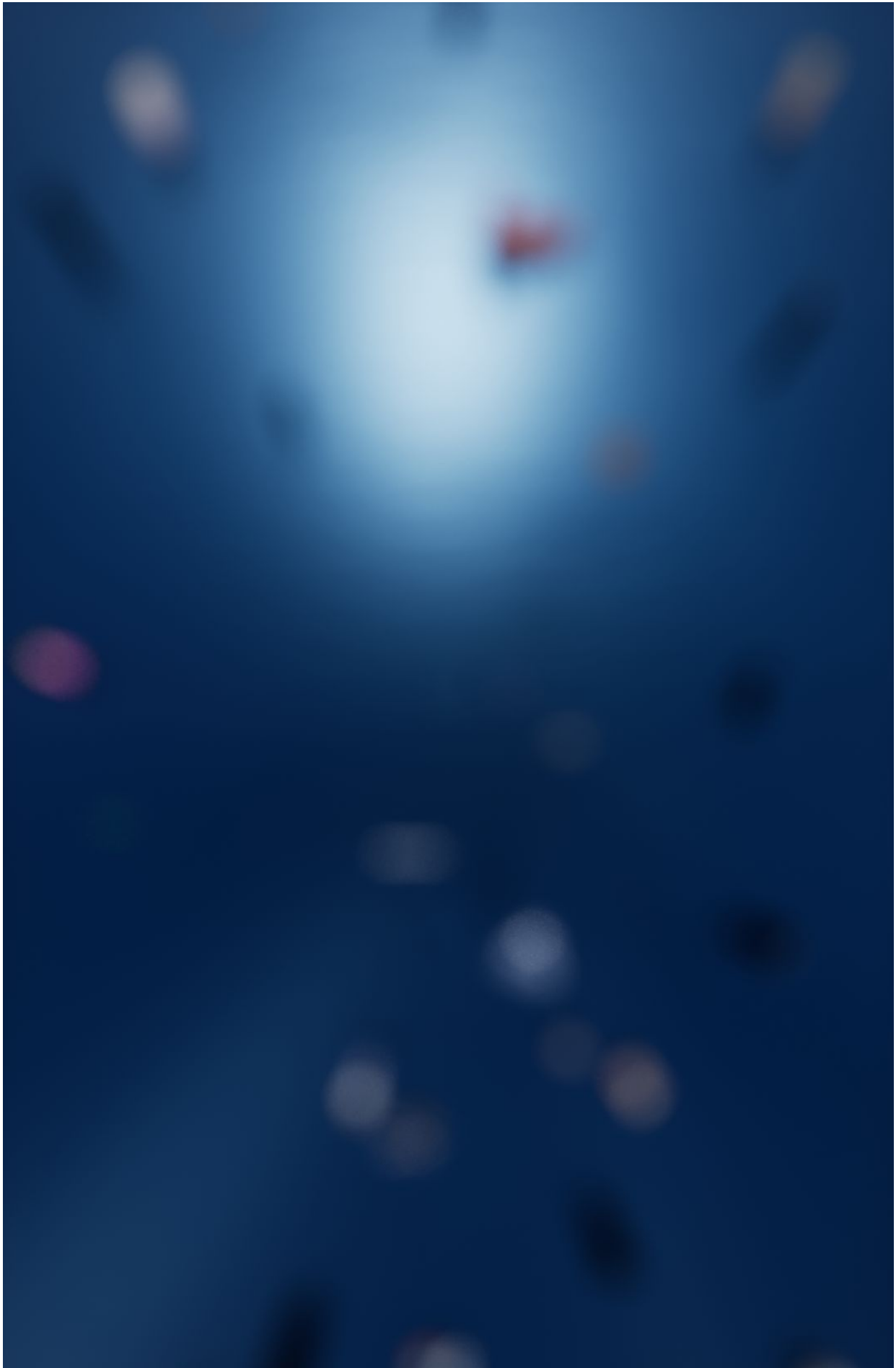
# 史莱姆引擎：百人展《海洋》2019年1月1日开幕

原创 SlimeEngine 史莱姆引擎 2018-12-19



《海洋》的发行商史莱姆引擎宣布，  
百人展将于2019年1月1日  
正式上线史莱姆引擎当代艺术空间，  
**为观众带来103位艺术家的最新力作！**  
此次展览也将会成为全球首个沉浸式超级大展！





## 艺术家名单

尤阿达、武子杨、赵要、夏云飞、赵谦、杨振中、能尖日、李剑鸿、Veecky、商亮、汤庭、文隽、林洽、庄严、丁力、Poku MENSAH、张文心、邓云、胡芮、费亦宁、李汉威、金宁宁、Vincent TANGUY、茅昊楠、陈冷、莫少龙、徐震®、陆博宇、CHEN Shujia、刘凌锋、夏乔伊、方阳、WangNewOne、姜铭、YUEN HSIEH、王业丰、AUSH、涵洞、绿鸭、ChillChill、李竞雄、程然、谌利、马丁戈雅生意、叶甫纳、叶广宇、刘树臻、林科、李佳宜、陈抱阳、Salomé AURAT、郎港澳、LEEZA PRITYCHENKO、王芮、良土好高、ALEX WANG、商思敏、陆平原、申佩玉、廖逸君、张佳星、葛雅静、Jinkui Zhou、Yunksls善良、熊振凯、涂朗、Lazybackhome、六尾儿、Hyph11e、陶斯祺、唐潮、徐文轩、周啸虎、Maxime GAMBUS、何守一、王雪冰、Cécile PÉTRY、佩恩恩、陈轴、LiUSTU、林奥劫、壹壹、SYBIL MONTE、朱岚清、Gooooose、陈陈陈、33EMYBW、小野、Linyou Xie、刘婧婷、林佳楚、杨熹、DCM1N1、高铭研、莫尼建、Anna LEITE、黄志伟、Céline JIANG、唐狄鑫、绝对纯洁、FLUFFLORD、郭嘉敏、象牙塔

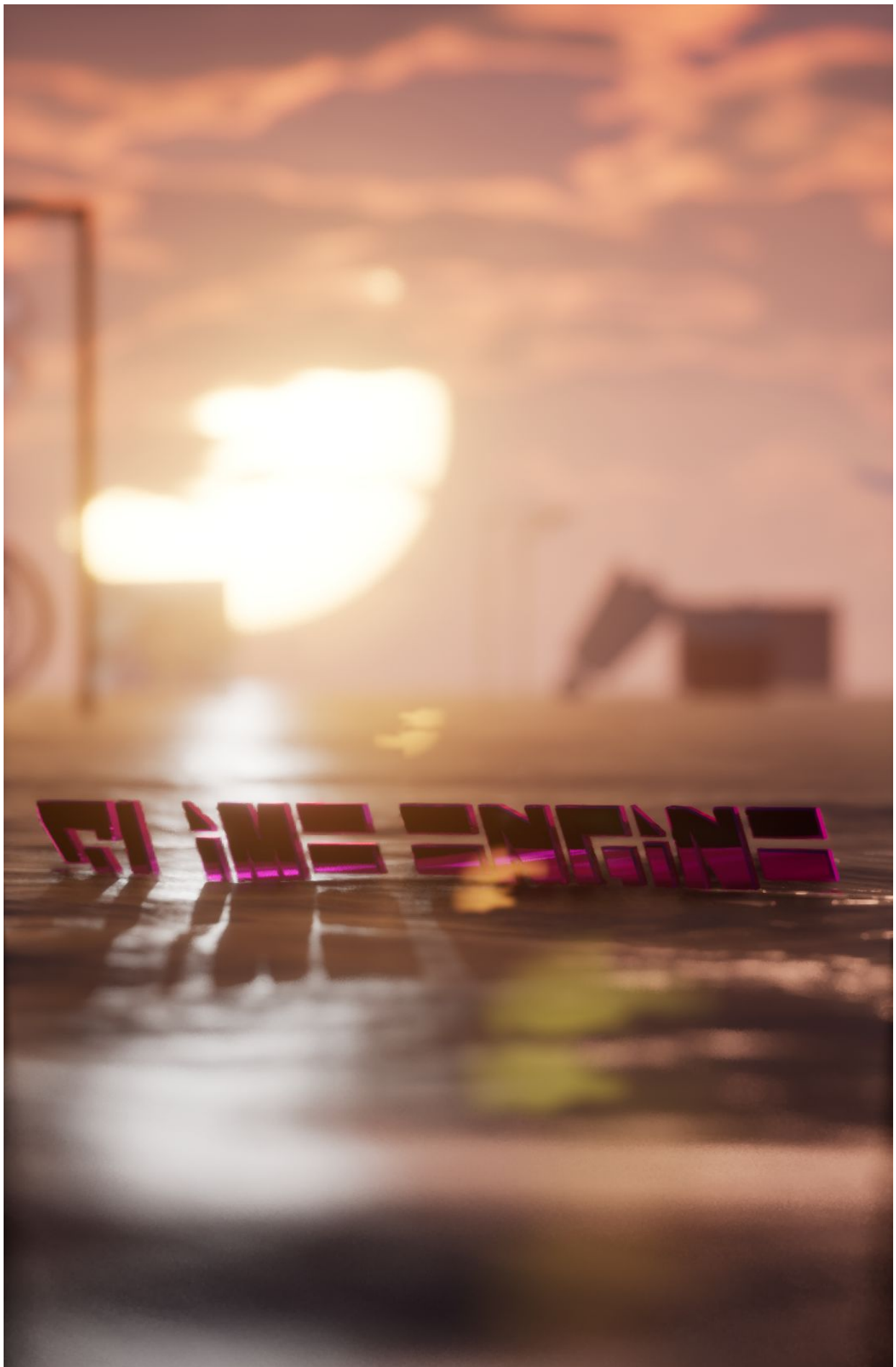
《海洋》是史莱姆引擎开发的一款第一人称艺术体验游戏，玩家在游戏中将会翱翔于一片无尽的海洋中，享受当代艺术带来的震撼试听体验！

根据最新消息，史莱姆引擎线上艺术空间已提前泄露了《海洋》部分空间照片。











据悉，在1月1日的开幕过后，《海洋》还将展开一系列丰富的线上线下活动，并计划于  
**2019年初登录  
steam游戏平台!**



展览回顾

史莱姆引擎宣传片：ART Venom

Bysanz x 33EMYBW x 方阳 | 史莱姆引擎

---

关于史莱姆引擎 (Slime Engine)

创立于2017年10月，史莱姆引擎当代艺术空间由李汉威、刘树臻与方阳共同策划与运营，致力于开发前所未有的作品创作形态、展览策划与观展方式，借由不受时空限制的虚拟世界呈现丰富的当代艺术形态。

**史莱姆引擎**  
**SLIME ENGINE**

微博：@史莱姆引擎

文章已于2018-12-19修改

[阅读原文](#)